



NO GRAVITY GAMES

No Gravity Games S.A. – zapis czatu
inwestorskiego z 8 października 2021

ALDER'S
BLOOD

GOOD NIGHT,

OFFROAD TRANSPORT
SIMULATOR

CRASH

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:00]

Dzień Dobry, możemy zaczynać

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:00]

widzę, że czat działa

Paweł, [08.10.21 12:00]



F, [08.10.21 12:00]

Dzień dobry ;)

Marcel (Harp), [08.10.21 12:00]

Witam Serdecznie Wszystkich

Jacek Krzeminski, [08.10.21 12:00]

Dzień dobry

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:01]

Dzień Dobry! dla nas dzisiaj ważny dzień

PP, [08.10.21 12:01]

Dzień dobry :)

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:01]

zaczyna się Pixel Heaven, gdzie nasza gra (Okinawa Rush) jest nominowana - duży zaszczyt

PP, [08.10.21 12:01]

trzymamy kciuki :)

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:02]

i bardzo ładnie rośnie nam WL i wskaźniki ze Switch-a

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:02]

zwyczajowo mam odpowiedzi na pytania z bankiera

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:02]

brakuje tam wg. mnie pytania o najciekawsze wydarzenie ostatnich tygodni

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:03]

ale może pytanie padnie w trakcie

Bartosz Ko, [08.10.21 12:03]

Taki test akcjonariatu? :)

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:03]

czujności ;)

F, [08.10.21 12:03]

Prezes sie moze troche sam pochwalic ;)

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:04]

ok to po kolei

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:04]

Póki co może pierwsze zasadniczo proste pytanie co do samego czatu - czemu nie ma aktualizacji na stronie www, minęły dwa miesiące i jaki ma to sens jak większość ludzi nie ma do tego prostego dostępu tak jak w przypadku pierwszego czatu ?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:04]

już jest - przepraszam, nie zauważyłem

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:05]

No i kto się zajmuje aktualizacją strony? zewnętrzna firma czy może jest jakaś osoba odpowiedzialna za to w spółce?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:05]

technicznie firma z zewnątrz, ale nie jesteśmy zachwyceni :/

MByczkowski, [08.10.21 12:05]

Czy dostał już Pan jakieś pytania lub zebrał z bankier.pl ?

MByczkowski, [08.10.21 12:05]

nie wiem czy wrzucić zebrane pytania

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:05]

mam zebrane

Krzysztof Fazi, [08.10.21 12:06]

Witam

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:06]

jak czegoś będzie brakować proszę wrzucić

MByczkowski, [08.10.21 12:06]

to dodam te tylko z poza bankier wtedy

PP, [08.10.21 12:06]

Może czas na zmiany w tym temacie apropos firmy i obsługi strony?

MByczkowski, [08.10.21 12:06]

Ode mnie:

1. Wiele osób jest zaniepokojonych jakością gier. Już w zeszłym roku była ustalona taka strategia, ale czy z perspektywy czasu wydawanie wielu niskobudżetowych gier się sprawdza ? Czy ten model będzie kontynuowany czy zmiana na gry z 'poziomu wyżej' jest naturalną częścią rozwijania biznesu ? Było już kilka wzmianek, że zaczniecie tworzyć gry AA, ale bardziej interesuje mnie fakt co z aktualnym rodzajem gier? Czy mówimy o odejściu od tego czy jednak warto cały czas trzymać się tego modelu ?

2. Jak wyglądają plany dla Interactive Bards sp. z o.o. ? Kiedy możemy spodziewać się pierwszych teaserów ?

3. Ile osób pośrednio i bezpośrednio jest aktualnie zatrudnionych przez NGG (wliczając wszystkie zależne spółki) ?

4. Trwają przygotowania w związku z wprowadzeniem akcji na giełdę NewConnect spółki No Gravity Development S.A. Czy z Pana (jako inwestora) strony są jakieś obawy odnośnie wycenionych akcji NGD (około 5 zł) a NGG (około 0,20 zł) ? Czy jedno może wpłynąć na drugie ? (oczywiście mówimy o gorszym scenariuszu)

5. Jak wygląda sprawa z PP ? Poziom zniecierpliwienia jest już naprawdę wysoki, a są spółki które później robiły swoje PP a akcje zostały już puszczone w obieg.

6. Czy jesteśmy już blisko spłaty zadłużenia ?

7. Dla upewnienia jako inwestor indywidualny, chciałbym ponownie zapytać/poprosić o potwierdzenie, że nie ma w planach ponownych/dodatkových emisji akcji i kierujemy się bardziej w kierunku resplitu ?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:06]

chyba tak, choć dla nas to nie jest kluczowa sprawa

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:06]

ok dodaje na końcu

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:07]

Czy możemy uzyskać aktualny zbiorczy plan wydawniczy na 2021/2022 (fajnie byłoby mieć wszystko uporządkowane strona www tego chyba nie odzwierciedla - tutaj mogę się mylić, nie mniej roboty jest do końca roku sporo do tego podpisane umowy więc na H2 raczej wszystko już wiadomo)

niestety z planem wydawniczym mamy duży problem, ponieważ ciągle chcemy go opublikować i ciągle coś się zmienia. Nawet na poziomie kwartałów, zresztą jak widzę, nie tylko w naszej spółce.

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:08]

wyjdzie w tym roku Nova-111

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:08]

Creepy Tale 2 właśnie wyszedł

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:08]

Okinawa już jest też zakomunikowana

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:09]

Super Sonic Tank Cats już wyszło

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:09]

co do wersji Xbox - MS nas nie rozpieszcza i ustalanie terminów idzie ciężko

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:10]

w porównaniu z Nintendo współpraca idzie bardziej opornie

PP, [08.10.21 12:11]

A jak tam sorcery? wyjdzie w tym roku?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:11]

Q1

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:11]

tutaj jest większy plan w realizacji i w efekcie wew. ustaleń raczej to przierzucamy

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:12]

Jak wygląda aktualna sytuacja utworzonych nowych spółek/studiów - zatrudnienie, plany wydawnicze, na czym się obecnie koncentrują, nad czym pracują

Squibly już nawet zaczęło ogarniać swój marketing i walczymy mocno z pierwszym projektem. Kampania na findfunds.pl się udała ale dalej idzie w górę, więc czekamy.

Interactive Bards pracuje z NGD nad codename: Paryż północy i codename:1984

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:13]

w tym roku nic na rynek nie trafi, ale nie było takiego planu

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:14]

Kiedy PP wejdą do obrotu (odgrzewane i wiemy, że kilka miesięcy może to zająć pytanie czy jeszcze w tym roku?)

niestety nie jestem w stanie udzielić wiążącej odpowiedzi. Sam włożyłem tam dużo pieniędzy i czekam.

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:14]

generalnie nie sądzę, aby weszły w tym roku, ale to tylko moja opinia

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:15]

Jak wygląda harmonogram spłaty zadłużenia? Spłaty jakiej części możemy się spodziewać możemy się spodziewać do końca roku?

Spłacamy w ramach zawartych porozumień i naszych możliwości - tutaj dużo zależy od wyników 3 i 4 kwartału, ale jesteśmy m.in. dzięki Okinawie Rush bardzo pozytywnie nastawieni.

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:16]

bardzo dużo zostało zobowiązań spłaconych co daje się odczuć i pozwala nam przechodzić na większe i bardziej opłacalne projekty

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:16]

z mniejszym ryzykiem

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:16]

to jest ciekawe

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:16]

Jak wygląda sprawa z Arionn FIZ i akcjami, które posiada? Czy są prowadzone rozmowy w celu ich kupna i w dalszej części resplitu akcji?

tam niestety nie ma z kim rozmawiać - spółki są w likwidacji. Było to dużym problemem w przypadku określenia praw do warrantów a powoli staje się jeszcze większym problemem w związku z przygotowaniem rejestracji serii F.

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:18]

Czy macie pomysł na zwiększenie zasięgów w social mediach? Facebook, instagram, youtube? Może warto wynająć do tego agencje. Aktualnie liczby są mocno średnie.

Tak, uruchomiliśmy Instgrama i TikToka oraz zwiększyliśmy obsadę marketingu. Tutaj tylko jedna rzecz gwoili wyjaśnienia. To co widać np na fb, właściwie nie konwertuje. Konwertują konkretne akcje i reklamy, które targetujemy precyzyjnie geograficznie, po zainteresowaniach, wieku i wielu innych czynnikach. Ich nie widać, a działają.

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:19]

to trochę jak z billboardami Wiedźmina - to raczej nie daje bezpośredniego przełożenia na sprzedaż, ale inwestorzy zachwyceni :)

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:20]

Czy przy okazji najbliższego raportu/raport rocznego, firma pochwali się wynikami sprzedażowymi - Tytuł/ilość sprzedanych sztuk/długość życia tytułu?

Nie jest to standardem rynkowym i jest wbrew umowom z Valve i Nintendo.

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:20]

podajemy zbiorcze dane, ale bez rozłożenia na tytuły

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:21]

długość życia tytułu ciężko podać - ale to bardzo ciekawy temat

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:21]

inaczej na PC inaczej na switch, inaczej na xbox, zależy od gatunku i przyjęcia tytułu na rynku

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:22]

Czym są spowodowane opóźnienia w wydawaniu gier?

Zmienił się trochę system a my dopiero się do niego dostosowujemy. Nawet po pozytywnej certyfikacji platforma potrafi czasem na ostatnią chwilę tytuł wstrzymać, bądź poprosić o patch lub jakieś wyjaśnienia. Procesy testowania i weryfikacji się przedłużają a dodatkowo mocno wszedł nam xbox, co dodało masę dodatkowych ustawień kombinacji i opóźnień. Dlatego zmieniamy podejście, wychodzimy z małych tytułów i ustawiamy dłuższe horyzonty.

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:24]

Czy spółka ma braki kadrowe, które uniemożliwiają jej normalną produkcję/wydawanie gier?

Nie, dziękuję mamy się dobrze. Tutaj jedna uwaga tylko. Plan wydawniczy tworzy oczekiwania i zawsze staraliśmy się dopchać premiery aby się nie przesunęły za bardzo (czasami jest to od nas niezależne). Ale to czysto obiektywnie szczególnie dla Steam-a nie jest to dobry pomysł. Gry powinno się puszczać jak są gotowe do tego. Vide Cyberpunk.

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:24]

co do strategii - wystarczy przejrzeć ESPI

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:24]

nie kontraktujemy za dużo małych rzeczy już

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:25]

tylko większe - więc premier mniej, bardziej rozłożonych w czasie

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:25]

i ustawianych przy PC pod właściwy moment a nie datę

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:25]

chcemy raczej dobijać do odpowiedniej ilości WL a nie kopać się z datą

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:26]

umowy wydawnicze dają nam pełną dowolność ustalenia daty premiery i będziemy z tego coraz bardziej korzystać

Bartosz Ko, [08.10.21 12:26]

WL=workload?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:26]

WISHLIST

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:26]

Dlaczego rejestracja nowej emisji trwa tak długo?

Podjęto dawno temu słuszną decyzję o połączeniu rejestracji warrantów i pp. Tylko, że warranty opóźniły ten proces.

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:27]

tam jest dużo papierologii

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:27]

i są wśród inwestorów osoby, które jeszcze nie dały pełnego zestawu papierów i mamy klops

Marek, [08.10.21 12:27]

A co z serią F ? Czy przyszły rok jest realny na wejście tych akcji do obrotu ?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:28]

tam są wszystkie prawie moje akcje, więc teraz emisja idzie do rejestracji a potem wnioskujemy o dopuszczenie

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:29]

To się powinno w ciągu kilku miesięcy wydarzyć, a potem to już korespondencja z giełdą

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:29]

Czy planują zainwestować trochę środków w marketing wydawanych gier?

Nieustannie w to pchamy pieniądze. Zapraszam na Pixel Heaven, gdzie jest nasze stoisko z Okinawą Rush :)

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:30]

dodane pytania

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:30]

Wiele osób jest zaniepokojonych jakością gier. Już w zeszłym roku była ustalona taka strategia, ale czy z perspektywy czasu wydawanie wielu niskobudżetowych gier się sprawdza ? Czy ten model będzie kontynuowany czy zmiana na gry z 'poziomu wyżej' jest naturalną częścią rozwijania biznesu ? Było już kilka wzmianek, że zaczniecie tworzyć gry AA, ale bardziej interesuje mnie fakt co z aktualnym rodzajem gier? Czy mówimy o odejściu od tego czy jednak warto cały czas trzymać się tego modelu ?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:31]

przechodzimy w większe, droższe i sami zaczynamy je robić, po to są nowe spółki

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:31]

to co się nie udaje za dobrze to model mieszany

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:32]

kilka wydawnictw tego próbowało i z marnymi skutkami

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:32]

wcześniej był nacisk na małe gry - małe koszty, w masie swej robią robotę - dalej tak jest

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:32]

mamy w portfolio ponad 30 gier, które zarabiają miesiąc w miesiąc

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:33]

i dalej będą, ale już za dużo drobiazgów nie będziemy tam wrzucać, chyba, że takich naprawdę super

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:33]

Jak wyglądają plany dla Interactive Bards sp. z o.o. ? Kiedy możemy spodziewać się pierwszych teaserów ?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:34]

IB pracuje nad dwoma grami, trzecia w kontraktowaniu

Marcin, [08.10.21 12:34]

Czy już coś wiadomo z off road

Marcin, [08.10.21 12:34]

SIM?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:34]

teasery dopiero za pewien czas - taka specyfika gatunku

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:34]

tutaj dalej żadnej daty nie mamy, nic się nie zmieniło

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:35]

Ile osób pośrednio i bezpośrednio jest aktualnie zatrudnionych przez NGG (wliczając wszystkie zależne spółki) ?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:35]

dodaliśmy teraz 2 nowe osoby do marketingu

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:35]

jak policzyć wszystkie osoby to pewnie wyjdzie 35

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:36]

Trwają przygotowania w związku z wprowadzeniem akcji na giełdę NewConnect spółki No Gravity Development S.A. Czy z Pana (jako inwestora) strony są jakieś obawy odnośnie wycenionych akcji NGD (około 5 zł) a NGG (około 0,20 zł) ? Czy jedno może wpłynąć na drugie ? (oczywiście mówimy o gorszym scenariuszu)

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:36]

nie myślałem o tym, ale porozmawiam z prawnikami i radą nadzorczą jak to widzą

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:37]

tylko jakie obawy?

MByczkowski, [08.10.21 12:37]

ze akcje NGD nie utrzymają 'renomy' 5 zł jeżeli spółka matka jest warta 0,2 zł

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:38]

rozumiem

MByczkowski, [08.10.21 12:38]

kontynuując, czy w tym przypadku opóźnienie emisji (do czasu resplitu) będzie mniej szkodliwe

MByczkowski, [08.10.21 12:38]

oczywiście pytam jak inwestor inwestora

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:39]

pomimo ewidentnej schizofrenii jaką to u mnie powodowało, to są osobne byty z osobnymi biznesami i należy je oceniać najpierw osobno a potem dopiero w perspektywie grupy

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:40]

opóźnienie raczej nie spotka się z dobrą reakcją inwestorów NGD, ale podniosę tę kwestię

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:40]

Jak wygląda sprawa z PP ? Poziom zniecierpliwienia jest już naprawdę wysoki, a są spółki które później robiły swoje PP a akcje zostały już puszczane w obieg.

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:40]

jak pisałem wcześniej - powiązaliśmy warranty z PP i stąd opóźnienie

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:40]

Czy jesteśmy już blisko spłaty zadłużenia ?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:41]

całkiem blisko - naprawdę szybko to idzie ostatnio ale czekamy na informację o wynikach nowych premier

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:41]

Dla upewnienia jako inwestor indywidualny, chciałbym ponownie zapytać/poprosić o potwierdzenie, że nie ma w planach ponownych/dodatkowych emisji akcji i kierujemy się bardziej w kierunku resplitu ?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:42]

nie planujemy emisji, choć pojawiły się głosy, że trzeba było natychmiast zrobić drugą emisję, skoro było tak duże zainteresowanie

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:43]

ale nie

Marcin, [08.10.21 12:44]

No nawet nie próbujcie tego robić

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:44]

fair

Marcin, [08.10.21 12:44]

Bo czułbym się oszukany

Marcin, [08.10.21 12:44]

I tak już straciłem 2 lata

Marcin, [08.10.21 12:44]

Na tą spótkę :(

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:45]

mały konkurs na koniec - jakie pytanie nie padło?

F, [08.10.21 12:45]

O wydarzenie ostatnich tygodni

Andrzej Kowalski, [08.10.21 12:45]

o dywidende;)

MByczkowski, [08.10.21 12:45]

W mailu z zapytaniem o czat, wspomniał Pan o tym, że 'mam teraz dużo ciekawej roboty'. Jest szansa na szczegóły ?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:45]

[In reply to Andrzej Kowalski]

dobrze - ale nie

Marcin, [08.10.21 12:45]

Ja zadałem

Marcin, [08.10.21 12:46]

O off road sim

MByczkowski, [08.10.21 12:46]

była odpowiedź

Marcin, [08.10.21 12:46]

Ta?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:46]

[In reply to MByczkowski]

w stronę celu - pracy bardzo dużo i bardzo ciekawej to prawda, nowe spółki - nowe gry :)

Marek, [08.10.21 12:46]

O wchłonięcie przed CDProjekt :)

F, [08.10.21 12:46]

[In reply to Marcin]

Wyzej odp masz

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:46]

[In reply to Marek]

walczylibyśmy :)

PP, [08.10.21 12:46]

shock work

PP, [08.10.21 12:46]

przejęcie ?

PP, [08.10.21 12:46]

połączenie?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:46]

[In reply to PP]

i mamy zwycięzcę, ale z zastrzeżeniem

Marcin, [08.10.21 12:46]

Mariaż

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:47]

nie ma w planach mariażu

Marcin, [08.10.21 12:47]

Ze nie sprzedajecie akcji

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:47]

ale prezes ten sam

Marcin, [08.10.21 12:47]

Do 2030

PP, [08.10.21 12:47]

i teraz znowu będą mówić, że pablopablo dla was pracuje XD

Marcin, [08.10.21 12:47]

:)

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:47]

LOL

F, [08.10.21 12:47]

[In reply to PP]

:D

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:47]

musiałem do 24 grudnia przejąć zarządzanie SWK

Marcin, [08.10.21 12:47]

Czyli ostatecznie

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:47]

jako jedyny praktyk z branży w Radzie Nadzorczej

Marcin, [08.10.21 12:47]

Co się stało

Marcin, [08.10.21 12:48]

Bo ja nie panial

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:48]

Michał ustąpił z przyczyn osobistych, jest to zrozumiałe, powody znam

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:48]

a nie było za bardzo innej opcji

Marcin, [08.10.21 12:48]

Czyli jest pan CEO dwóch spółek

Marcin, [08.10.21 12:48]

Teraz?

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:49]

jako że znam spółkę, to teraz ją prowadzę

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:49]

tak

PP, [08.10.21 12:49]

Gratulacje :)

Marek, [08.10.21 12:49]

Na Shock też był ładny Shock .

Zjazd kursu z 11 zł....na 1 zł :)

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:49]

11 było..... cudem?

Marcin, [08.10.21 12:49]

Inwestorom ngg to różnicy nie robi

Alek Sierzęga, [08.10.21 12:49]

obserwowałem z popcornem

PP, [08.10.21 12:50]

Więc tutaj pytanie: jak to wpłynie na współpracę obu spółek?

Marcin, [08.10.21 12:50]

Ma pan teraz kasę na merola

Alek Sierzęga, [08.10.21 12:50]

[In reply to Marcin]

niby tak, ale Prezes nie śpi po nocach i pracuje

Marcin, [08.10.21 12:50]

:)

PP, [08.10.21 12:50]

co nam to daje w dłuższej perspektywie ?

Alek Sierzęga, [08.10.21 12:50]

[In reply to Marcin]

gdzie? musiałem zapomnieć o jakimś koncie

Marcin, [08.10.21 12:50]

Prosimy o połączenie

Alek Sierzęga, [08.10.21 12:50]

słyszałem, że mgła covidowa takie rzeczy robi

Marcin, [08.10.21 12:51]

Swoich spółek

F, [08.10.21 12:51]

[In reply to Alek Sierżęga]

Zeby zbyt duzo zajec nie rzutowalo na zarzadzanie ngg ;)

Marcin, [08.10.21 12:51]

:)

Marek, [08.10.21 12:51]

[In reply to Alek Sierżęga]

12.30 było 26 sierpnia 2020 na Shock

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:51]

nie jestem akcjonariuszem SWK :/

Marcin, [08.10.21 12:51]

Otototo

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:51]

ani NGG

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:51]

wydawcą i inwestorem, tak

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:52]

dobrze, czy jeszcze jakieś pytania? gdyż Pixel czeka, wzywa z daleka

Marcin, [08.10.21 12:52]

Czy można powtórzyć

Marcin, [08.10.21 12:52]

Bo nie mogę znaleźć

Marcin, [08.10.21 12:52]

Co z off road

Marcin, [08.10.21 12:52]

:)

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:52]

wisi bez zmian, bez daty

Marcin, [08.10.21 12:52]

Aha

MByczkowski, [08.10.21 12:52]

Czy możemy liczyć na ostatni czat przed nowym rokiem ?

PP, [08.10.21 12:52]

Więc co możemy zyskać w związku z CEO SWK?

Marcin, [08.10.21 12:52]

Myślę że trzeba go zarzucić

Marcin, [08.10.21 12:52]

Jest dużo konkurencyjnych produkcji

Marcin, [08.10.21 12:53]

Które wysoko postawiły poprzeczkę

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:53]

[In reply to PP]

utrzymujemy dobrego kontrahenta dostarczającego gry

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:53]

[In reply to Marcin]

to prawda, rozważamy opcje

Marcin, [08.10.21 12:53]

I chyba zajmują się tylko tą serią

Marcin, [08.10.21 12:53]

Gier

PP, [08.10.21 12:54]

czyli byty osobne ale ścisła współpraca?

Marcin, [08.10.21 12:54]

To może teraz alders blood w wersji 3d?

Marcin, [08.10.21 12:54]

Otwarty świat

Alek Sierzęga, [08.10.21 12:54]

AB 2 w robieniu

Alek Sierzęga, [08.10.21 12:54]

idzie

Marek, [08.10.21 12:54]

Czy przyglądają się spółce jakieś fundusze które chciały by w nią zainwestować ?

Pytam poważnie

Marcin, [08.10.21 12:54]

AB3 3d

Marcin, [08.10.21 12:54]

:)

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:54]

[In reply to Marek]

dobre pytanie

Alek Sierżęga, [08.10.21 12:55]

niestety nie mogę udzielić odpowiedzi

Marcin, [08.10.21 12:55]

:)

PP, [08.10.21 12:55]

:)

Marcin, [08.10.21 12:55]

To coś co

F, [08.10.21 12:55]

I tyle wystarczy