



# NO GRAVITY GAMES

No Gravity Games S.A. – zapis czatu  
inwestorskiego z 30 kwietnia 2021

ALDER'S  
BLOOD

GOOD NIGHT,

OFFROAD TRANSPORT  
SIMULATOR

CRASH

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:07]

Dzień Dobry :)

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:07]

czyli link działa

Przemysław, [30.04.21 11:08]

Witam :)

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:09]

tak od razu uprzedzając: na wszystkie pytania zebrane w wątku na Bankierze mam przygotowane odpowiedzi, które przekleję tu o 12.

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:09]

więc prosba o więcej pytań - odpowiem na co się da

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:10]

a jak nie będę mógł, to napiszę, że MAR

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:11]

do dyspozycji będę od 12 tylko dla Państwa

pawelpablo, [30.04.21 11:12]

Uszanowanie :) Fajnie, że działa. Czas na kawusię i do poczytania o 12.

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:14]

dokładnie, plus jogurt z płatkami :)

Marcin, [30.04.21 11:15]

Ehh, jeszcze cierpliwość by się przydała, od 2 lat jestem z wami

Marcin, [30.04.21 11:15]

I boli mnie serduszko

Przemysław, [30.04.21 11:17]

Ja jestem optymistą, mało rozsądne podejście :D

Marcin, [30.04.21 11:18]

Optymizm faktycznie był i jest złym doradcą

Rafał, [30.04.21 11:19]

Co dalej ze współpracą z Red dev? Jak wygląda obecna sytuacja i szansa na sukces?

Marcin, [30.04.21 11:19]

I dlaczego akurat Red dev

Marcin, [30.04.21 11:19]

Jest tyle lepszych spółek

Rafał, [30.04.21 11:21]

Wydaje mi się też że ngg idzie za bardzo w ilość a nie rentowność wydawanych gier, czy nie odnosi Pan wrażenia że pomimo tak dużej ilości wydanych gier w roku 2020 spółka zaliczyła dość duży minus w finalnym rozrachunku?

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:22]

Rafał o Red Devie pytanie było i odpowiedź będzie

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:23]

zresztą właśnie z zespołem o tym rozmawiam

Rafał, [30.04.21 11:23]

Jaki poziom zysku czerpie NGG z spółki córki NGD ?

Rafał, [30.04.21 11:23]

I jakie są plany na samo NGD i jej obecna sytuacja ?

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:23]

zanotowane

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:24]

im więcej pytań teraz (tych spoza listy) się pojawi teraz tym więcej zdązę odpowiedzi przygotować przed 12 :)

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:24]

chciałbym odpowiedzieć na wszystkie

Marcin, [30.04.21 11:24]

Co z offroad simulatorem

Marcin, [30.04.21 11:25]

Kiedy jest planowany termin wydania?

Marcin, [30.04.21 11:28]

Czy planujecie wkroczyć w rynek gier wymagających większych nakładów finansowych?

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:30]

zanotowane

jask, [30.04.21 11:31]

Dzień dobry

Marcin, [30.04.21 11:32]

Czy planujecie państwo resplit akcji?

pawelpablo, [30.04.21 11:33]

Czy po spłacie zobowiązań planowany jest skup akcji własnych?

Mike B, [30.04.21 11:33]

1. Czy można liczyć na więcej takich spotkań/chatów w ciągu roku?
2. Czy w następnych latach planujecie tworzyć bardziej wymagające tytuły? Dodając do pytania - również na inne konsole?

3. Aktualnie liczba akcji wynosi ponad 150 milionów. Jak każdy inwestor pewnie czuje, ilość jest przytłaczająca i wzrasta obawa ze dodruk akcji będzie tylko większy - co za tym idzie NGG będzie wyjść z bycia 'groszówka'. Czy mógłbym prosić o komentarz w tej sprawie?

4. Zauważyłem że w ostatnim miesiącu/dwóch marketing znacznie się polepszył. Czy zostały wprowadzone znaczące zmiany?

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:33]

oooo dobre :)

pawelpablo, [30.04.21 11:34]

Jak wygląda przyszłość ew. dywidendy (wiem że na wyrost pytanie)?

pawelpablo, [30.04.21 11:36]

Czy planowane jest kolejne rozwodnienie w tym lub przyszłym roku?

pawelpablo, [30.04.21 11:38]

Co z tym funduszem w likwidacji? ciężko znaleźć jakiegokolwiek informacje na ten temat. A posiadali dość sporo akcji.

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:38]

Arionn?

pawelpablo, [30.04.21 11:38]

tak

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:38]

a jak ciężko było przeprowadzić PP gdy akcjonariusz jest MIA

Mike B, [30.04.21 11:41]

5. Ostatnie transakcję (wykup) na akcjach przez osobę z rady nadzorczej lub blisko związana z nią miały miejsce w lipcu 2020. Następną już w 2019. Czy jest to spowodowane brakiem wiary zarządu w wartość spółki?

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:44]

ciekawe pytanie

Mike B, [30.04.21 11:45]

Jak już jest okazja na taki chat to trzeba korzystać. ;)

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:45]

prawda

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:45]

pierwsze kłopotliwe

Kuba, [30.04.21 11:45]

Na jakim etapie realizacji jest strategia wydawnicza chodzi o platformy Xbox oraz pc??

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:46]

liczyłem na więcej emocji w piątek...

pawelpablo, [30.04.21 11:47]

piątek piątnio dziś i to przed długim weekendem więc tradycyjnie wszyscy wyluzowani ;)

pawelpablo, [30.04.21 11:48]

Pytanko: jak wygląda obecne zatrudnienie w spółce? Czy jest prowadzona rekrutacja?

Marcin, [30.04.21 11:48]

Może i jest ich dużo, ale ogólnie są to negatywne emocje

jask, [30.04.21 11:49]

Czy Sorcery jest dla spółki istotnym tematem (oczywiście finansowo)?

Mike B, [30.04.21 11:49]

6. Czy możemy liczyć również na obecność innych osób związanych z NGG na chacie? Osoby związane bezpośrednio z produkcją gier lub marketingiem na pewno dodadzą smaku ;)

Paweł, [30.04.21 11:50]

Witam Pana Prezesa.

pawelpablo, [30.04.21 11:52]

Pytanie o wizerunek firmy i spółki córki: Trochę boli brak certyfikatu SSL na stronie NGD oraz niektóre błędy na NGG (np. puste linki do sklepu switch) - czy to zostanie kiedyś poprawione?

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:53]

Dzień Dobry

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:55]

dobrze, mam 30 pytań, i przygotowane odpowiedzi

Mike B, [30.04.21 11:56]

7. Jaki format chatu przyjmujemy? Czekamy na wszystkie odpowiedzi czy 1 pytanie i odpowiedź + komentarze czy lecimy z wszystkimi na raz?

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:56]

propozycje?

Mike B, [30.04.21 11:57]

Skoro mamy 30 pytań to może po 6 odpowiedzi plus ewentualne komentarze i następna seria? Bo przy 30 zrobi się bałagan

pawelpablo, [30.04.21 11:57]

po kolei? jedno pytanie jedna odpowiedź minuta na dyskusję i doprecyzowanie? 30 pyt

pawelpablo, [30.04.21 11:57]

2 min na jedno

Mike B, [30.04.21 11:57]

Nie mamy też pewnie za dużo czasu :)

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:57]

może pojedynczo rzeczywiście

Kuba, [30.04.21 11:57]

Do 13

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:58]

zaczniemy za 3 a ponieważ moje klikanie już w dużej części zrobione, to damy radę

Mike B, [30.04.21 11:58]

Zamykamy pulę pytań na razie?

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:58]

tak

Alek Sierżęga, [30.04.21 11:59]

jak damy radę to dorzucimy coś - czasu było sporo

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:00]

Oficjalnie witam wszystkich na pierwszym czacie inwestorskim

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:00]

Spółki No Gravity Games S.A.

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:01]

ze strony spółki na pytanie odpowiadać będę ja, czyli Aleksander Sierżęga, Prezes Zarządu

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:01]

taką formę wybrałem nie bez przyczyny, ponieważ czat wymusza konkret

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:02]

ale to nie znaczy, że na kolejnych czatach nie będzie prezentacji bądź nie będzie to forma video

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:02]

Mam nadzieję, że wszyscy Państwo zdrowi, czasy mamy ciężkie



Alek Sierżęga, [30.04.21 12:03]

ja jestem już (jako wykładowca) po 1 dawce i także już po Covidzie

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:03]

do rzeczy:

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:04]

1. W ostatnich miesiącach zauważaliśmy że liczba komunikatów ze strony spółki spadła. Co jest tego powodem?,

Liczba komunikatów spadła w I kw. 2021 z kilku przyczyn: IV kw 2020 był bardzo intensywny po stronie wydawniczej. Staramy się komunikować o trendach a mniej o poszczególnych grach. Dodatkowo realizacja strategii inwestycyjnej zajmuje sporo czasu i zasobów, pandemia

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:04]

Teraz można się spodziewać większej ilości komunikatów, ale wynika to z poszerzenia prac

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:05]

nie prowadzimy fabryki ESPI, a znam takie spółki

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:05]

mamy bardzo konkretne zasady, których się trzymamy przy decydowaniu co komunikujemy

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:06]

w efekcie zmian w strategii i rozbudowy GK, ciężar z czystego publishingu przesunie się również na produkcję

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:06]

a tam komunikatów jest mniej :)

Marcin, [30.04.21 12:07]

Czy można coś więcej o "poszerzonych pracach"

Marcin, [30.04.21 12:07]

:)

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:07]

poszerzamy GK, nowe tytuły, nowe zespoły :)

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:07]

będzie w kolejnych pytaniach rozjaśnione :)

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:07]

2. Czy jest już znany termin dopuszczenia akcji serii J do obrotu giełdowego?,

Nie, seria jest w trakcie rejestracji w KRS - niestety emisje z prawem poboru są bardzo podatne na opóźnienia. Wystarczy nie dostać kompletu danych i procedura staje. Po rejestracji a co za tym idzie trafieniu do Spółki pieniędzy z emisji ruszymy z dopuszczeniem akcji. Dokument informacyjny jest już stworzony.

Jaroslav Jendrysko, [30.04.21 12:08]

Proszę rozszerzyć abrewiaturę GK, niestety nie znam slangu:)

Marcin, [30.04.21 12:08]

Czy jest możliwość wstrzymania do obrotu, tych akcji

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:09]

przepraszam Grupa Kapitałowa

Marcin, [30.04.21 12:09]

Do momentu aż sytuacja spółki się poprawi

Jaroslav Jendrysko, [30.04.21 12:09]

dziękuję

Marcin, [30.04.21 12:09]

?

Marcin, [30.04.21 12:09]

W tej sytuacji ludzie będą sypać

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:09]

[In reply to Marcin]

? nie do końca rozumiem?

Marcel (Harp), [30.04.21 12:09]

Witam Serdecznie Wszystkich spóźniony ale jestem,.

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:09]

ooo witamy

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:10]

czy to sprawca tego spotkania?

Mike B, [30.04.21 12:10]

Alek chodzi o strach przed spadkiem cen

Marcin, [30.04.21 12:10]

Wstrzymania Do obrotu akcji z PP

Marcel (Harp), [30.04.21 12:10]

Myślę że tak :)

Marcel (Harp), [30.04.21 12:10]

Cieszy mnie to spotkanie.

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:10]

Nie, nie wstrzymujemy żadnych dopuszczeń. Jest to nie w porządku względem inwestorów, wysyła zły sygnał w rynek

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:11]

Do tej pory nie poszła do dopuszczenia seria F (aportowa), ale wynika to z odpisu aportu

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:11]

3. Czy po skutecznym przeprowadzeniu emisji akcji, spółka ma już opracowany plan na który przeznaczy pozyskane pieniądze, jeśli tak prosimy o przedstawienie krótkiego zarysu.

Spółka oczywiście ma opracowany plan. z jednej strony będziemy kontynuować strategię inwestycyjną a z drugiej rozbudowywać potencjał produkcyjny grupy kapitałowej. Może to oznaczać nowe studia deweloperskie, pozyskiwanie i tworzenie IP, jak i inwestycje w konkretne tytuły. W tej chwili pracujemy blisko z kilkoma studiami polskimi i zagranicznymi i będziemy tę współpracę rozbudowywać.

Komunikat ESPI - <https://www.bankier.pl/wiadomosc/NO-GRAVITY-GAMES-S-A-Aktualna-strategia-dzialalnosci-No-Gravity-Games-S-A-7986996.html>

Pawel, [30.04.21 12:12]

Gdzie chce być ngg za 2 lata

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:12]

szczegółów podać nie mogę, także dla tego, że nasz rynek gamingowy jest teraz chyba najbardziej rozgrany conajmniej w Europie

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:13]

Za 2 lata mamy sieć własnych studiów, kilka IP własnych i podpisanych i znaczący udział w wybranych niszach

Pawel, [30.04.21 12:14]

Jak to się przełoży na wartość firmy?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:14]

kapitalizacja kilkukrotnie

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:15]

jak nie lepiej - ale nie zbudowana na hynie, a na wynikach i portfelu

Marcel (Harp), [30.04.21 12:15]



Alek Sierżęga, [30.04.21 12:15]

4. Jak wygląda harmonogram dalszej spłaty zadłużenia? Do kiedy planowana jest całkowita spłata zadłużenia?

Dokładnego harmonogramu nie mogę podać, ale jak widać z raportów publikowanych przez Spółkę traktujemy spłatę zadłużeń priorytetowo, zgodnie z zapowiedziami z ESPI, planujemy ok ¼ środków z emisji przeznaczyć na przyspieszenie spłat. Spodziewam się, że zadłużenie zniknie na przełomie 2021/2022. Taki jest plan, najważniejsze jest pozbycie się przeterminowanych długów.

jask, [30.04.21 12:15]

Nie mam więcej pytań :)

Pawel, [30.04.21 12:15]

Czy firma szykuje jakąś niespodziankę dla graczy tzn

Grę która będzie inna niż wszystkie do tej pory

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:16]

to tak na szybko - tak będzie niespodzianka

Marcin, [30.04.21 12:16]

Czy będzie to gra która widać na Steam?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:16]

coś całkiem nowego

marcin709, [30.04.21 12:17]

Czy macie jakiś większy projekt grę dużo większego planach?

Pawel, [30.04.21 12:17]

Jaka jest wartość nakładów poniesionych na produkcję gry średnio.

Marcin, [30.04.21 12:17]

Czy zajmuje się nio "nasi" devowie no gravity development?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:17]

tak, mamy

Marcin, [30.04.21 12:17]

Z\*

Mike B, [30.04.21 12:17]

Czy możemy najpierw odpowiedzieć na oryginalne 30 pytań? Jest ich sporo a coraz mniej czasu

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:17]

średnia jest dość mylącym pojęciem tutaj

Paweł, [30.04.21 12:18]

Czyli ile kosztuje średnio jedna gra

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:18]

5. Czy poza raportami, w najbliższym czasie spółka planuje komunikować się z rynkiem w formie czatu inwestorskiego? ( Jest to wielce oczekiwane ze strony inwestorskiej),

Planujemy organizować czat co 2-3 miesiące. Oczywiście jeśli wnioski z obecnego będą pozytywne.

Marcel (Harp), [30.04.21 12:18]

[In reply to Mike B]

Dokładnie.

Aureliusz, [30.04.21 12:18]

[In reply to Mike B]

podbijam

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:18]

6. Kiedy jest planowany debiut spółki "No Gravity Development" na giełdzie?,

Dokument Informacyjny (DI) jest na ostatniej prostej. Niestety planować możemy tylko złożenie DI, to ostatnia data nad którą Spółka ma kontrolę. Ale patrząc na dane historyczne, wyniki NGD i strukturę przychodów, to nie spodziewamy się zbyt długiego procesu weryfikacji przez GPW.

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:19]

dobre przychody i to własne, normalne z gier a nie jakieś przeklejki transferowe

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:19]

ładne portfolio, dobre perspektywy

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:20]

7. Czy nieprzedstawienie raportów sprzedażowych z ostatnich premier gier oznacza że dane gry nie zwróciły jeszcze swoich kosztów produkcji?

Trzeba mieć świadomość, że nasza strategia do tej pory to było wydawanie wielu mniejszych gier co dawało bezpieczeństwo, dywersyfikację i stabilizację przychodów. Najczęściej wyniki pojedynczych gier nie są kluczowe. Ale informacja o zwrocie kosztów najnowszych tytułów została podana kilka dni temu, widząc prośby inwestorów. Jeśli wyniki będą odbiegać od oczekiwanych (mam nadzieję, dużo na plus) to będziemy na pewno komunikować.

Paweł, [30.04.21 12:22]

Jakie są przyrosty graczy np kwartalnie czy miesięcznie.

Chodzi o progres czy firma przekonuje do swoich produktów nowych klientów...graczy

Paweł, [30.04.21 12:22]

Czyli komunikaty tylko w przypadku wyników przewyższających oczekiwania/plany, zamiast o każdorazowym osiągnięciu zwrotu kosztów/spodziewanego zysku. Taki?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:23]

[In reply to Paweł]

odpowiem w kolejności

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:23]

[In reply to Paweł]

powoli zmieniamy podejście, ale nie zostało to porządnie ogłoszone

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:24]

zmiana zgodna ze strategią, ale dość powolna w naszej ocenie została odebrana jako brak komunikatów

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:24]

ergo: fail projektów

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:24]

więc uzupełniliśmy

Marcel (Harp), [30.04.21 12:24]

Myślę że dobrze by było gdyby było info ze dana gra się spłaciła nieważne w jakim czasie, ważne że przynajmniej się spłaciła.

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:24]

dopracujemy to komunikacyjnie

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:25]

8. Czy dokonano wstępnych działań w celu inwestycji w nowe studia ?,

Tak, ale szczegółów nie mogę podać z przyczyn oczywistych. Proszę pamiętać, że mamy kontakty na całym świecie z wieloma zespołami. Mamy już kilka własnych zespołów pracujących nad nowymi nieogłoszonymi projektami. To co mogę powiedzieć, to to, że mając dane z kilkudziesięciu gier przeanalizowaliśmy dokładnie dane sprzedażowe i wiemy w co powinniśmy iść z nowymi gramami. Pracujemy w tej chwili w większości z zagranicą.

Marcin, [30.04.21 12:25]

Dobrze p. Marceli, już niech pan prezes jedzie z pytaniami

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:25]

to się łączy z poprzednim pytaniem

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:25]

nie komunikujemy rozmów z kluczowymi potencjalnymi partnerami

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:25]

nie komunikujemy rozpoczęcia prac koncepcyjnych

Marcin, [30.04.21 12:26]



A szkoda

Marcel (Harp), [30.04.21 12:26]

Rozumiem.

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:26]

odpalenia stron na steamie

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:26]

podpisane umowy tak

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:26]

daty

Marcin, [30.04.21 12:26]

Ok

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:26]

i tak komunikowaliśmy bardzo dużo w zeszłym roku

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:26]

w naszej ocenie rzeczy giną potem w tej masie

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:26]

a ESPI jest traktowane jak EKG

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:27]

pyka znaczy pacjent żyje

Kuba, [30.04.21 12:27]

Co 10 pełen raport

Kuba, [30.04.21 12:27]

Z miesiąca

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:27]

rozumiem, ale nie do końca o to chodzi

Marcel (Harp), [30.04.21 12:27]

Kto czyta nie błądzi :)

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:27]

ciekawym konceptem Kuba ale kłopotliwym

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:27]

a konkurencja czeka

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:27]

i czyta

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:28]

a jak raport bez szczegółów i nazw

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:28]

to jest pusty...

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:28]

My się wydawniczo naprawdę potrafimy ścigać między sobą

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:28]

kto pierwszy znajdzie, dogada, podpisze

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:29]

a czasu mało :/

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:29]

9. Czy spółka planuje do 2022r wejść na rynek gier mobilnych ? (Graviter?),

Rynek gier mobilnych jest niesamowicie ciekawy i ma większy potencjał przychodowy niż rynek PC i konsol, ale działa w zupełnie inny sposób, wymaga innych kompetencji, podejścia i metodologii. Na tym etapie nie widzę NGG w mobilkach. Chętnie udostępnimy licencję na np. Gravitera, komuś kto potrafi na tym zarobić.

W mojej ocenie nie da się robić z sensem gier mobilnych (szczególnie free to play, a na tym się zarabia najwięcej) przy okazji i na pół gwizdka.

Jesteśmy otwarci, ale na razie nie ma decyzji w tym kierunku.

Alek Sierzęga, [30.04.21 12:29]

chyba przyśpieszamy - proszę pisać AD np 9 przy pytaniach

Alek Sierzęga, [30.04.21 12:30]

10. Czy dzieje się coś istotnego w kwestii "Your Dead Majesty" ? Na jakim etapie się znajdujemy?.

Gra wymagała dodatkowych dwóch rund poprawek, ale bardzo na tym zyskała. Zostanie wydana na spokojnie i ma duże szanse na sukces. II kw 2021 gra zostanie wydana. [https://www.bankier.pl/static/att/emitent/2021-04/Shockwork\\_Games\\_S.A.\\_-informacja\\_na\\_temat\\_planow\\_wydawniczych\\_202104191235078679.pdf](https://www.bankier.pl/static/att/emitent/2021-04/Shockwork_Games_S.A._-informacja_na_temat_planow_wydawniczych_202104191235078679.pdf)

Marcin, [30.04.21 12:31]

Panie prezesie, jest taka fajna firma Astronauts, może by ją wykupić

Marcin, [30.04.21 12:31]

:)

Marcin, [30.04.21 12:31]

?

Alek Sierzęga, [30.04.21 12:31]

11. W IV kw. ubiegłego roku spółka informowała regularnie o sukcesach nowych produkcji (zwrot kosztów w dniu premiery), tymczasem w raporcie za ten okres odnotowano znaczący spadek przychodów ze sprzedaży. Czym jest to spowodowane? Czy np. część zysków z okresu świątecznego zostanie ujęta dopiero w wynikach za I kw. 2021 r.?

Ale spadek przychodów ze sprzedaży, czy zmiany stanu produktów? Niestety zmiana stanu produktów, kiedy jest premiera któregoś ze starszych projektów z portfolio (jak Body of Evidence) może bardzo uderzyć w wynik.

Rok do roku jest wzrost sprzedaży produktów 300%, zmiana była związana ze starymi produktami przez zmianę stanu produktów. 1,9mln do 0,6mln w 2020.

Marcin, [30.04.21 12:31]

Myślicie o takich inwestycjach?

Marcin, [30.04.21 12:32]

Mówię oczywiście o studiu developerskim

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:32]

kilka już w trakcie, ale raczej rozwijanie mniejszych zespołów przez wsadzenie ich do windy, niż wykup

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:32]

vide Cyber Rain

Marcin, [30.04.21 12:32]



Marcin, [30.04.21 12:32]

A jeszcze pytanko

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:32]

to jest bardzo charakterystyczne dla rynku skandynawskiego

Marcin, [30.04.21 12:32]

Czy ta gra o której pan wspominał

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:33]

emisja pod przejęcie, przejęcie w kwartał zamknięte

Marcin, [30.04.21 12:33]

Jest robiona przez naszych ludzi?

Marcin, [30.04.21 12:33]

NG development?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:33]

zależy która, tu się serio dużo dzieje

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:33]

dwa projekty idą całkiem osobnymi zespołami na tym etapie

Marcin, [30.04.21 12:33]

Aha

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:33]

napisałbym, ale nie mogę

Marcin, [30.04.21 12:34]

Ok ok

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:34]

miałem sesję z prawnikiem

Kuba, [30.04.21 12:34]

Wracamy do porządku czatu

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:34]

był bardzo przekonujący, poza tym, przecież, co ja w ESPI będę pisał potem :)

Marcin, [30.04.21 12:34]

Tak

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:34]

12. Jakie są kluczowe projekty nad którymi obecnie pracuje spółka, mające istotny wpływ na jej postrzeganie na rynku w najbliższych miesiącach?.

Pracujemy kilkutorowo: rozbudowa portfolio i działalność wydawnicza z jednej strony, a z drugiej rozbudowa grupy kapitałowej, której celem jest rozbudowanie mocy produkcyjnych w taki sposób aby wydawnictwo miało ciągły dopływ dobrych projektów z wysokim SRP na PC i konsole.

Wszystko jest w strategii. Celem strategii było wcześniej zbudowanie portfolio i stabilizacja, a teraz wzrost i budowa wartości. Celem jest skokowe zwiększenie przychodów.

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:35]

SRP - standard retail price

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:35]

jedna uwaga

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:35]

do tej pory jako publisher braliśmy od devów projekt i wydawaliśmy

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:36]

zatrzymywaliśmy od 20 do 80% przychodów

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:36]

80% to raczej rzadkość

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:36]

teraz chcemy aby 100% zostawało w GK

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:36]

nasze gry, nasze przychody

Marcel (Harp), [30.04.21 12:36]

Brawo.

pawelpablo, [30.04.21 12:36]

no i elegancko :)

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:37]

dalej będziemy wydawać

Kuba, [30.04.21 12:37]

Obiecująca strategia

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:37]

zewnątrznych, ale kluczowa jest tu optymalizacja sił i środków

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:37]

osobny brand dla małych indorów?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:38]

może brand dla gier dla dzieci i familijnych?

pawelpablo, [30.04.21 12:38]

tego akurat brakuje na rynku

Marcin, [30.04.21 12:38]

Myszę że nie ma się co

Marcel (Harp), [30.04.21 12:38]

Czemu nie.

Marcin, [30.04.21 12:38]

Na tym etapie rozwadnia

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:38]

zarządzanie kilkoma kontami w eshopie nie jest problemem

Marcin, [30.04.21 12:38]

Rozeadniac

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:38]

a korzyści znaczne

Marcin, [30.04.21 12:38]

Lepiej mniej ale lepsza jakość

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:39]

więc tego, proszę czekać na ESPI

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:39]

13. Co z tytułem Lovecraft Tales

Jesteśmy w kontakcie z deweloperem, któremu udzieliliśmy licencji na ten tytuł. Prace postępują, ale są opóźnione względem harmonogramu. Przedstawiliśmy nasze uwagi jako wydawca i czekamy na kolejny build.

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:40]

14. Plany tworzenia własnych gier

Mamy nawet kilka projektów, a nawet mogę powiedzieć więcej: kilka prototypów., co jest oczywiście związane z rozbudową grupy kapitałowej.

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:40]

15. Co z offroad simulatorem?

Prace deweloperskie są na razie wstrzymane. Rynek pudełek się załamał (patrz raport roczny) i przy okazji rozbudowy mocy produkcyjnych grę będziemy kończyć. Trochę długa ta przerwa, ale tak naprawdę jest lepiej.

Marcin, [30.04.21 12:40]

Czy będzie ona kalibru

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:40]



ad 14?

Marcin, [30.04.21 12:40]

Mudd runnera

Marcin, [30.04.21 12:40]

?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:41]

mniejsza, ale będzie tessalacja terenu

Marcin, [30.04.21 12:41]

Bo jeśli nie to czy jest sens

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:41]

jest w buildzie na switch

Marcin, [30.04.21 12:41]

W to pchać piniondze

Marcin, [30.04.21 12:41]

?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:41]

sens jest

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:41]

ale nie w tym momencie

Andrzej Karpiński, [30.04.21 12:41]

Ad. 15. Na NS brakuje tego typu gry.

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:41]

z drugiej strony, nie ma świętych krów

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:42]

raport za 2020 poakzuje skalę odpisów

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:42]

[In reply to Andrzej Karpiński]

wiemy :)

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:42]

doszliśmy do pytań z dnia dzisiejszego

Marcin, [30.04.21 12:42]

Czy pracujecie

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:42]

Pracujemy!

Marcin, [30.04.21 12:42]

Na silniku unity

Marcin, [30.04.21 12:43]

W jakichś projektach?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:43]

i na Unreal i na Game Makerze

Marcin, [30.04.21 12:43]



Alek Sierżęga, [30.04.21 12:43]

a jak trzeba to i w C++ bezpośrednio

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:43]

ale niechętnie

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:43]

:)

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:43]

16. Jaki poziom zysku czerpie NGG z spółki córki NGD ?

Stworzenie przez nas NGD było patrząc z perspektywy czasu rewelacyjnym pomysłem. Dostaliśmy inhouse'owy, tańszy od rynkowego porting, spółka zbudowała ładną kapitalizację, dała nam w związku z tym większy luz finansowy. Współpracę będziemy kontynuować dalej, Spółka ma nowego prezesa, i zmierza na giełdę.

Andrzej Karpiński, [30.04.21 12:43]

Ad 15. wydaje mi się, że na NS i tak większość gier jest kupowana przez eShop, więc jaki jest sens z czekaniem na sezon pudełkowy?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:43]

17. Czy planujecie wkroczyć w rynek gier wymagających większych nakładów finansowych?

Tak, już to powoli robimy. Nie ogłaszamy wszystkich rozpoczętych projektów, a jest ich kilka. Ale nowe większe projekty growe, które mają powstać w naszej GK zostaną ogłoszone przed końcem czerwca.

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:44]

[In reply to Andrzej Karpiński]

tak, w tej chwili: ale 1) dywersyfikacja, 2) dywersyfikacja 3) to naprawdę potrafią być duże pieniądze

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:44]

przygotowujemy teraz kilka niespodzianek

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:44]

może nawet steelbooki :D:D

Marcin, [30.04.21 12:45]

No czekamy czekamy

Marcin, [30.04.21 12:45]

Mam dużą stratę

Marcin, [30.04.21 12:45]

I czuje że kasa ucieka przez palce

Andrzej Karpiński, [30.04.21 12:45]

Odnośnie pudełek - może warto zastanowić się nad drogą, którą poszło Foreveren - wydawanie we własnym sklepie edycji limitowanych? Z portfolio widziałbym kilka gier w takim wydaniu ❤️

Alek Sierzęga, [30.04.21 12:45]

18. Czy planujecie państwo resplit akcji?

Tak, ale najpierw wszystkie emisje powinny zostać dopuszczone do obrotu.

Marcin, [30.04.21 12:45]

Jakiego rzędu resplit?

Alek Sierzęga, [30.04.21 12:45]

[In reply to Andrzej Karpiński]

no właśnie

Jaroslav Jendrysko, [30.04.21 12:46]

Resplit w rozumieniu scalenie akcji?

Alek Sierzęga, [30.04.21 12:46]

[In reply to Marcin]

doskonałe pytanie, zapytam, nie jest to moje pole ekspertyzy

Marcin, [30.04.21 12:46]



Alek Sierżęga, [30.04.21 12:47]

a na tak wczesnym etapie nasz kluczowy prawnik mówi, ale przecież to nie teraz? Co mam Ci powiedzieć?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:47]

[In reply to Jaroslaw Jendrysko]

tak

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:47]

19. Czy można liczyć na więcej takich spotkań/chatów w ciągu roku?

tak - będą co dwa, trzy miesiące

Andrzej Karpiński, [30.04.21 12:47]

Czy planujecie kontynuację prac nad platformówkami w związku z chyba dość dobrym przyjęciem Tanuki Justice, czy Golden Force?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:47]

20. Czy w następnych latach planujecie tworzyć bardziej wymagające tytuły? Dodając do pytania - również na inne konsole?

inne konsole są już w certyfikacji - znaczy tytuły na nie. Nie ogłaszamy tego, bo nie mamy jeszcze dat wydania, a trzymamy się tej zasady

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:47]

[In reply to Andrzej Karpiński]

dopisuję na końcu

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:48]

21. Aktualnie liczba akcji wynosi ponad 150 milionów. Jak każdy inwestor pewnie czuje, ilość jest przytłaczająca i wzrasta obawa ze dodruk akcji będzie tylko większy - co za tym idzie NGG będzie wyjść z bycia 'groszówka'. Czy mógłbym prosić o komentarz w tej sprawie?

Resplit + nie myślimy o nowych emisjach, w mojej ocenie nie będą potrzebne.

Marcin, [30.04.21 12:49]

Trzymamy za słowo

Marcin, [30.04.21 12:49]

:)

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:49]

22. Zauważyłem że w ostatnim miesiącu/dwóch marketing znacznie się polepszył. Czy zostały wprowadzone znaczące zmiany?

Oj tak, mają imiona, nazwiska, pensje i cele do osiągnięcia :)

Andrzej Karpiński, [30.04.21 12:49]

Destropolis - Oprócz zwrotu kosztów jestem ciekawy, jak obecnie wygląda sprzedaż tej gry na NS - fajny casual po pracy :)

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:49]

przekażę Dianie i jej zespołowi

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:49]

[In reply to Andrzej Karpiński]

dopisane

Marcin, [30.04.21 12:50]

Czy planujecie kupić studio

Marcin, [30.04.21 12:50]

Shockwork

Marcin, [30.04.21 12:50]

?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:50]

nie, pracujemy z nimi :)

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:50]

23. Jak wygląda przyszłość ew. dywidendy (wiem że na wyrost pytanie)?

Mam ok 10% spółki, w niedopuszczonych jeszcze akcjach serii F. Gospodarujemy środkami bardzo ostrożnie i nie generujemy nowych długów. Więc jeśli któraś z gier wejdzie nam bardzo i zarobimy na niej miliony dolarów, to będę rekomendował dywidendę.

Marcin, [30.04.21 12:50]

:(

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:51]

teraz Nadir jest Kickstarterze :)

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:51]

24. Co z tym funduszem w likwidacji? ciężko znaleźć jakiegokolwiek informacje na ten temat. A posiadali dość sporo akcji.

Arionn jest dla nas bardzo trudnym tematem, bo jest to duży akcjonariusz, ale w tej chwili, do czasu (mam nadzieję) zakończenia procesu likwidacji, nie mamy z kim rozmawiać.

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:51]

25. Czy planowane jest kolejne rozwodnienie w tym lub przyszłym roku?

Nie - nie widać takiej potrzeby. Spółka tworzy, działa i publikuje za swoje zarobione pieniądze. Finansowanie rozbudowy i wzrostu właśnie zamknęliśmy i efekty będzie widać od stycznia 2022 (finansowe).

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:52]

26. Ostatnie transakcję (wykup) na akcjach przez osobę z rady nadzorczej lub blisko związana z nią miały miejsce w lipcu 2020. Następna już w 2019. Czy jest to spowodowane brakiem wiary zarządu w wartość spółki?

Trudno mi na to pytanie odpowiedzieć, ale ja z PP skorzystałem i wiem, że nie tylko ja.

27. jak wygląda obecne zatrudnienie w spółce? Czy jest prowadzona rekrutacja ?

Zawsze - obecnie szukam asystenta Zarządu, nie daję już rady z tak dużą ilością spraw, a jeszcze trzeba do przodu i kapitalizację budować...

No i programistów zawsze za mało

Andrzej Karpiński, [30.04.21 12:53]

Ad 27. Można kogoś polecić? :)

Alek Sierzęga, [30.04.21 12:53]

jasne

Alek Sierzęga, [30.04.21 12:53]

contact@nogravitygames.com

Alek Sierzęga, [30.04.21 12:54]

28. Czy Sorcery jest dla spółki istotnym tematem (oczywiście finansowo)?

Bardzo - i nie tylko finansowo, to jest gra ikoniczna, to, że udało nam się podpisać wydanie jej pokazuje, że jesteśmy już na kolejnym poziomie.

29. Czy możemy liczyć również na obecność innych osób związanych z NGG na chacie? Osoby związane bezpośrednio z produkcją gier lub marketingiem na pewno dodadzą smaku ;)

niestety, marketing zajęty - zachęcam zresztą do wsparcia (My pomagamy) kampanii KS dla gry nadir od ShockWorka <http://kck.st/3ezjOXa>

Marcin, [30.04.21 12:54]

Czy nasi programisci

Alek Sierzęga, [30.04.21 12:54]

pawelpablo Dzień Dobry!

Marcin, [30.04.21 12:54]

Pracują przy nadirze



Marcin, [30.04.21 12:54]

?

pawelpablo, [30.04.21 12:54]

witam

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:54]

[In reply to Marcin]

nie

Marcin, [30.04.21 12:54]

Czy też ngg skupi się tylko nad wydaniem

Marcin, [30.04.21 12:54]

:(

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:55]

przepraszam za pozdrowienia, widziałem, że spowodowało to problemy ;)

pawelpablo, [30.04.21 12:55]

trochę tak ;) ale luzik

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:55]

Nadir chętnie wydamy, ale na razie temat czeka

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:55]

Michał Bernat może coś więcej powie

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:55]

na czacie? swoim :)

Marcin, [30.04.21 12:56]



Alek Sierżęga, [30.04.21 12:56]

[In reply to pawelpablo]

[ 🍷 Sticker ]

Jaroslav Jendrysko, [30.04.21 12:56]

Ostatnio zrezygnował Pan z pełnienia funkcji w jednej RN

Jaroslav Jendrysko, [30.04.21 12:56]

nie pamiętam spółki

Jaroslav Jendrysko, [30.04.21 12:56]

dlaczego?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:56]

30. Pytanie o wizerunek firmy i spółki córki: Trochę boli brak certyfikatu SSL na stronie NGD oraz niektóre błędy na NGG (np. puste linki do sklepu switch) - czy to zostanie kiedyś poprawione?

tak - to jest w poprawkach - brak SSL to duże niedociągnięcie. Poprawią

Andrzej Karpiński, [30.04.21 12:56]

ad 27. Można link do oferty pracy?

Kuba, [30.04.21 12:56]

Reddev

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:57]

[In reply to Jaroslav Jendrysko]

szybciutko Red Dev - tam są duże zmiany, poproszono mnie o ustąpienie

pawelpablo, [30.04.21 12:57]

[In reply to Alek Sierżęga]

sorki - moje zboczenie zawodowe Qeja ;)

Jaroslav Jendrysko, [30.04.21 12:57]

ok, dziękuję

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:57]

31. Jakie są przyrosty graczy np kwartalnie czy miesięcznie.

Chodzi o progres czy firma przekonuje do swoich produktów nowych klientów...graczy

Nintendo jest naszym głównym rynkiem, a tam się tego nie da wprost zmierzyć niestety

Mike B, [30.04.21 12:57]

Czy można prosić na koniec komentarz o nastroje 'w środku' firmy na nadchodzące miesiące?

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:57]

32. Czy planujecie kontynuację prac nad platformówkami w związku z chyba dość dobrym przyjęciem Tanuki Justice, czy Golden Force?

tak - retro ma siłę i się nie starzeje :) To jest dobry rynek

33. Destropolis - Oprócz zwrotu kosztów jestem ciekawy, jak obecnie wygląda sprzedaż tej gry na NS - fajny casual po pracy :)

naprawde dobrze się sprzedaje

Alek Sierżęga, [30.04.21 12:58]

[In reply to Mike B]

jasne

Kuba, [30.04.21 12:59]

Mnie interesuje jeszcze rynek azjatycki jak duży udział waszych produktów jest tam eksponowany ?

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:00]

pandemia dość mocno wykończyła wszystkich, to nie jest filmowa zabawa jak z książki o Romero i Carmacku, ludzie mają dzieci, rodziców, różne choroby - czasami jest ciężko, ale wszyscy od dawna pracowaliśmy częściowo zdalnie, taka branża, mamy chyba z połowę współpracowników za granicą, a niektórzy siedzą w lasach deszczowych bądź nad Gangesem

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:00]

pracujemy z Brazylią, wiemy co tam się dzieje

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:00]

Indie, także

Rafał, [30.04.21 13:00]

Jak wygląda obecnie współpraca z Red dev i ile/jakie projekty razem prowadzicie ?

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:00]

Rumunia, Węgry, Kanada, Stany, Francja, Ukraina....

Mike B, [30.04.21 13:01]

Jeszcze chwila i będziemy mieli z tego korporacje ;)

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:01]

ale mimo tych miesięcy, jest ok. Ludzie widzą efekty i rozwój

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:01]

swój (to ważne) i firmy

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:01]

z core teamu nikt nie odszedł

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:02]

tak jeśli chodzi o wskaźniki :)

Mike B, [30.04.21 13:02]

Czy osoby które pracują z Panem interesują się stanem spółki na giełdzie? Wykazują chęci w inwestycje czy jest jakiś kruczek prawny na to :)?

Mike B, [30.04.21 13:02]

Mówię o osobach z NGG, dev itp

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:02]

bankier jest lubianą rozrywką do kawy :)

Pawel, [30.04.21 13:02]

Czy firma ma zamiar nagradzać swoich pracowników akcjami firmy.

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:02]

inwestować mogą, są na to zasady :)

Marcel (Harp), [30.04.21 13:03]

Można się usmiać na bankierze :)

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:03]

[In reply to Pawel]

to jest w planach

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:03]

[In reply to Mike B]

oj dlaczego tak źle życzyć;P

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:03]

[In reply to Rafal]

2-3 małe gry do wydania na switch i Lovecraft Tales

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:04]

[In reply to Marcel (Harp)]

tak, czasami to śmieszne, czasami straszne

pawelpablo, [30.04.21 13:04]

no to skoro przy bankierze jesteśmy...

To co to tak na koniec tradycyjnie przy piąteczku dziś wieczorem koledzy i koleżanki akcjonariusze ? - przepraszam za brak powagi w tym momencie ale ten czat rozwiął większość naszych wątpliwości (moich wiele podobnie jak i wiele obaw) więc w spokoju ducha majówka się zapowiada. A co do bagów na stronkach - podrzucę w po majówkach listę co tam mi się nie podoba ;)

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:04]

[In reply to pawelpablo]

dzięki

pawelpablo, [30.04.21 13:04]

na jaki adres ?

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:05]

Proszę Państwa, mam nadzieję, że czat dał niezbędne informacje inwestorom

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:05]

[In reply to pawelpablo]

alek@nogravitygames.com

pawelpablo, [30.04.21 13:05]

ok

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:05]

do mnie!

Marcel (Harp), [30.04.21 13:05]

To co każdy piątek... Czyli 🗨️

Andrzej Karpiński, [30.04.21 13:05]

Panie prezesie - jesszcze szybko dopytam - jest gdzieś podiwieszona oferta pracy dla asystenta zarządu?

Mike B, [30.04.21 13:05]

Czyli teraz pora na naganiania na bankierze :D?

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:05]

połączę się duchowo :)

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:05]

[In reply to Mike B]

lol

Marcin, [30.04.21 13:05]

Nie wolno tak robić

Mike B, [30.04.21 13:06]

Albo odwrotnie. W sumie nie wiem ajk to działa

Marcin, [30.04.21 13:06]

Najpierw fundamenty

Marcel (Harp), [30.04.21 13:06]

Gdzie jest "dno"? Może już pisze elaborat

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:06]

z punktu widzenia zarządu, bankier potrafi być przerażający

Marcel (Harp), [30.04.21 13:06]

Podejrzewam

Mike B, [30.04.21 13:06]

Z punktu widzenia człowieka myślącego również.

Marcel (Harp), [30.04.21 13:06]

Ale nie co brać tego do serca.

Marcel (Harp), [30.04.21 13:06]

Ale niema co\*

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:06]

kiedyś personalne ataki były częste

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:06]

teraz... nie jest źle :)

Marcin, [30.04.21 13:06]

Czekamy na ESPI

Marcin, [30.04.21 13:07]

Zapowiadane

Mike B, [30.04.21 13:07]

To widzimy się na następnym czacie. Dziękuję i pozdrawiam!

Marcin, [30.04.21 13:07]

Dziękuję i pozdrawiam również

Kuba, [30.04.21 13:07]

Trzymamy kciuki za rozwój

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:07]

ale z mojego punktu widzenia jest tak: ja robię swoje i liczę, że rynek to doceni

Marcel (Harp), [30.04.21 13:07]

Tak trzeba.

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:07]

Bardzo dziękuję! Za liczne przybycie i pytania



jask, [30.04.21 13:07]

Dno zapewne już zmienił nick

Pawel, [30.04.21 13:07]

Jak będzie dość kreatywne to doceni.

jask, [30.04.21 13:08]

Pozdrawiam

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:08]

jeden z treściwszych czatów jakie widziałem

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:08]

jask też pozdrawiam

Marcel (Harp), [30.04.21 13:08]

Ja ze swojej strony powiem że bardzo się cieszę z tego spotkania że udało się je zainicjować, i jak widać przyniosło dobre efekty, wątpliwości rozwiązane, nastroje dobre, nic tylko spać spokojnie :) życzę wszystkim zdrowia i udanej majówki, a pracownikom NGG spokojnej roboty. Pozdrawiam.

Paweł, [30.04.21 13:08]

Również dziękuję i pozdrawiam. Bardzo się cieszę, że będzie więcej czatów

Marcin, [30.04.21 13:08]

Już dawno powinny być czaty

Marcin, [30.04.21 13:08]

Może uniknęlibyśmy takich spadków

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:08]

[In reply to Marcel (Harp)]

w imieniu swoim i załogi, dziękuję!

Pawel, [30.04.21 13:08]

Było super.

pawelpablo, [30.04.21 13:08]

Dzięki wielkie uciekam - robota nie zajęć ale wiadomo bagy same się nie znajdą a testy same nie napiszą ;) Pozdrawiam

Marcel (Harp), [30.04.21 13:09]



Alek Sierżęga, [30.04.21 13:09]

ogłoszenia nie było oficjalnego

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:09]

zrobię :)

Andrzej Karpiński, [30.04.21 13:09]

gdzie będzie podwieszony?

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:11]

pewnie skillshot

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:11]

i socjale NGG

Lukasz Solo, [30.04.21 13:12]

Mam prośbę, czy jest możliwość umieszczenia czatu gdzieś na stronie? Nie każdy mógł uczestniczyć.

Andrzej Karpiński, [30.04.21 13:12]

ok, będę wypatrywał info, bo usłyszałem od osoby zainteresowanej, że 'zawsze można porozmawiać' :)

Andrzej Karpiński, [30.04.21 13:13]

W każdym razie dziękuję za spotkanie i odpowiedzi. Trzymam kciuki za dalszy rozwój NGG

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:13]

Bedzie na stronie

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:13]

Jak zapowiadaliśmy

Lukasz Solo, [30.04.21 13:13]

Dziękuję.

Karol, [30.04.21 13:13]

Dziękuję za chat

Jacek Krzeminski, [30.04.21 13:16]

Dziękujemy za chęć kontaktu z inwestorami 👍 Jestem z Wami od początku - po zmianie z SITE na FDG ... trochę mnie martwi ta sinusoida na kursie akcji - ale jestem dobrej myśli 😊 Cierpliwość popłaca i tego się trzymajmy. Miłego weekendu ! Pozdrawiam, Jac

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:17]

Bardzo dziękuję! Mnie też i trochę jej nie rozumiem - ale ja tylko prowadzę :)

Emil, [30.04.21 13:17]

Teraz tylko up up up

Jacek Krzeminski, [30.04.21 13:22]

Oby paliwa nie zabrakło 😊 najważniejszy jest dobry sternik i załoga 🤝 Panie Aleksandrze - powodzenia ! Oby kierunek był tylko jeden - północ 😊😊 Czego życzę Panu i wszystkim akcjonariuszom NGG. Moje pytania zostawię na kolejny czat bo dziś się trochę spóźniłem... Oby następne spotkanie było już na innych, wyższych poziomach 👍

Alek Sierżęga, [30.04.21 13:25]

:)